

TRAV GUIDE

Lär dig spela på trav - vinn en större upplevelse



www.farjestadstravet.se

TRAVBANAN

Så här fungerar det på Färjestadstravet

Programmets funktion

Travprogrammet informerar dig om tävlingsdagens olika lopp och vilka hästar som startar. Hästarnas stam, resultat från deras senaste fem starter, kusk och tränare framgår också av programmet. Här ser du med andra ord vilka förutsättningar alla ekipage har.

Tävlingar och spel

Ekipagen tävlar om prispengar i alla lopp. Det största spelet är V75. Andra populära spel är Vinnare, Dagens Dubbel och V5.

Hästarna

Hästarna tävlar i ett lopp per tävlingsdag. Färgen på nummerlappen visar vilket lopp de ska tävla i, och numret är startnumret i programmet. Hästarna tävlar i olika klasser baserat på hur mycket pengar de ha sprungit in.

Banan, distanser och startmetoder

Banans omkrets är 1000 meter. En tävlingsdistans är oftast 1640, 2140 eller 2640 meter. Hästarna springer motsols och loppet inleds med startbil eller voltstart på en av banans långsidor. Längdskillnaden mellan varje spår är 12 meter och hästarna travar som snabbast cirka 50 km/h.

I Totoluckan

När du har bestämt dig för hur du ska spela letar du upp närmaste Totoluckan Där berättar du spelform, hästnummer och insats. Håll sedan hårt i ditt spelkvitto - utan det kan du inte hämta ut din vinst.

TRAVHÄSTEN

Värt att veta innan du spelar!

Hästens egenskaper – har hästen vinnarskalle?

Travprogrammet visar förutom hästens fem senaste starter även placering bland de tre främsta; årets, fjolårets och totalt i karriären.

Förändringar som kan påverka

Finns det några förändringar att notera jämfört med tidigare lopp? Det kan till exempel vara byte av kusk eller tränare, ny distans eller om hästen startar med eller utan skor.

Är hästen i form?

Har hästen sprungit in pengar nyligen? Ett andrapris i ett tufft lopp kan vara lika mycket värt som att vinna ett enklare lopp.

Häst och kusk i harmoni

Ekipaget värmer ofta upp på banan ca en timme innan loppet. Glada hästar med rytmiska rörelser är ofta vinnare. Kusken's hållning kan indikera hur hästen känns. Hålls tömmarna hårt eller manas det på? Lagom är bäst..!



TRAVSPELET

Vilken häst ska man spela på?

Det finns olika sätt att välja häst att spela på. Vissa väljer hästen med snyggast namn, andra väljer den häst som ser bäst ut i defleringen, några går på stalltips och en del väljer kusk i stället för häst. Men de allra flesta spelar utifrån hästens odds.



Odds

Oddsens är baserade på hur spelarna spelar och hur spelinsatsen fördelas. Om många spelare tror att häst nummer 4 i ett av loppet kommer att vinna, så får den hästen ett lågt odds. Lågt odds visar alltså att det är fler som tror att hästen vinner än en häst med högt odds. Den hästen med lägst odds i ett lopp kallas för favorit.

Oddsens som syns på Färjestadstravet är odds per satsad **10-krona**. Det innebär att om häst nummer 4 har oddssiffran **56** och du satsar **10 kronor** på den som vinnare, om häst nummer 4 vinner får du ut **56 kronor**. Din vinst blir alltså **46 kronor**.

Oddsens uppdateras hela tiden, fram till det att loppet startar.

SPELFORMER

På vilka olika sätt kan man spela?

ATG har flera olika spelformer;

Vinnare: Hitta vinnaren i loppet

Plats: Hitta en häst som blir placerad på första, andra eller tredje plats.

Tvilling: Hitta de hästar som blir placerade som etta och tvåa. Vem av dem som blir etta eller två spelar ingen roll.

Trio: Hitta de hästar som blir etta, tvåa och trea i loppet – i rätt ordning.

Dagens dubbel: Hitta vinnarna i två utvalda lopp.

Lunchdubbel: Samma sak som dagens dubbel, men under lunchtrav.

V75: Hitta vinnarna i sju lopp. Att pricka in 5 eller 6 vinnare kan också ge utdelning.

V64: Hitta vinnarna i sex lopp. Att pricka in 5 eller 4 vinnare ger också utdelning.

V65: Hitta vinnarna i sex lopp. 5 vinnare ger också utdelning.

V5: Hitta vinnarna i fem lopp. Om ingen har 5 rätt blir det utdelning på 4 rätt, och så vidare.

V4: Hitta vinnarna i fyra lopp.

Om ingen har 4 rätt blir det utdelning på 3 rätt, och så vidare.

V3: Hitta vinnarna i tre lopp.

Harry Boy: Innebär delvis eller helt förvalda rader, där spelaren inte själv behöver välja hästar utan enbart insatsen. Raderna väljs ut av ett datasystem som känner av hur svenska folket spelar.

Systemspel

V75, V64, V65, V5 och V4 är systemspel där man betalar per rad. Olika spel har olika radpris.

Antalet rader är de valda hästarna i varje lopp multiplicerade med varandra. Om du spelar på 1 häst i första loppet, 2 hästar i andra, 4 hästar i tredje och en häst i fjärde loppet blir det $1 \times 2 \times 4 \times 1 = 8$ rader.

TRAVPROGAM

Så läser du programmet

4

Grön

Thorins Bil AB
 175.001 - 1.300.000 kr.
 2140 m. Tillägg: 20 m vid vanna 475.001 kr.
 Pris: 25.000-12.500-8.000-5.300-3.200-2.000(2.000) kr.
 Hederspris till segrande hästs körsvan och ägare.

Lopp 4, grönt lopp
= Gröna nummerlappar

ca kl 19:41
2011-08-16
F = 15

	Körts					500m:
		1	2	3	4	
Villingodds		Pläs				1000m:
Tid		Tid				

Hästens namn → **JAN PALEMA** **2140 :1** **13,7^K** **15,6^M** **14,0^{AK}** **418.849**

Ålder, färg, kön och stam → 8.br. v. e Fast Photo - 11: 7 0-2-2 12.1 98.500 10: 18 0-0-1 13.7 45.000 Tot: 80 6-9-8

Kuskens klädsel → **1** Birgitta Palama e Speedy Somoli Ax 18/1 -4 4/ 2640 0 18,8a ø ø 68 40'

Uppf: Bender Karl-Erik, Kvänum S 30/1 -3 4/ 2140 5 16,3a c c 433 50'

Äg: Aurell Katarina, Värnhem Ax 8/2 -9 6/ 2180 2 17,8 c c 115 25'

Svart, vita hängslen, vit → **1** Svart, vita hängslen, vit Ax 2/2 -3 1/ 2180 3 17,1 c c 43 25'

Äg: **Laursen Jens** (Aurell Katarina) Am 7/8 -11 6/ 1680 6 16,3a c c 119 20'

R.B.CREDO **2** **15,7^M** **14,1^{AK}** **263.235**

12.br. v. e Somatic - 11: 8 0-0-0 15,8 18.800 10: 12 0-0-1 15,7 29.700 Tot: 74 5-10-7

Castleton Jewel e Prakas Andersson M J Ar 19/6 -11 15/ 2140 0 16,7a ø ø 759 40'

Uppf: Svensson Ann-Louise, Frändefors Ar 26/6 -6 2/ 2500 5 15,8 ø ø 656 20'

Äg: Johannesson Marie-Louise, Arjäng Am 6/7 -7 4/ 3280 0 20,3 ø ø 1306 50'

Sv, vitt axelp, vit ärm, röd rev; vit → **2** Sv, vitt axelp, vit ärm, röd rev; vit Ar 16/7 -13 1/ 2660 5 17,6 c ø 345 30'

Äg: **Bergföj Erik** (Johannesson Sune) a Beckman B F 25/7 -9 6/ 1640 0 15,7a ø ø 257 20'

BLUESAINT V.D. **3** **15,0^M** **13,2^{AK}** **423.900**

7.br. h. e Spotlite Lobell - 11: 12 3-0-3 15,0 98.300 10: 14 1-2-4 15,8 90.100 Tot: 51 8-5-11

Ina Brick e Super Arnie Larsson S S 27/4 -11 4/ 2160 7 17,0 c c 154 40'

Uppf: Sedström Johan, Askersund O 2/6 -3 10/ 2100 d 10 ø ø 245 25'

Äg: Stall Sekim HB, Vistby L 14/6 -5 2/ 2140 3 15,0 c ø 493 20'

Svart, vitt axelparti & ärmindlar; vit → **3** Svart, vitt axelparti & ärmindlar; vit Yg 10/7 -6 10/ 2140 6 15,5a c ø 87 25'

Äg: **Sedström Johan** Larsson S O 21/7 -6 10/ 2100 0 15,3a c ø 494 20'

Kuskens namn (tränarens namn) → **0**

↑ **Kusk, bana och datum för de senaste fem starterna**

↑ **Hur hästen varit skodd de senaste starterna**

ø ø = oskodd
c c = skod fram och bak
ø c = skodd bak, oskodd fram
c ø = skodd fram, oskodd bak
- - = ingen uppgift

Hästens rekord vid volt- och autostart.
*** = rekord i samband med seger**
K = Kort 1640 m, M = medel 2140 m
L = lång 2640 m, A = autostart

↓ **Hästens senaste resultat**

ARCTIC TOOMA **4** **14,7^M** ***14,3^{AM}** **402.200**

7.br. v. e Diamond Way - 11: 6 0-0-0 14,8 9.500 10: 24 4-4-2 14,7 267,700 Tot: 65 7-5-4

Icy Glow e Baltic Speed Johansson P T F 30/5 -6 1/ 2160 6 14,8 ø ø 653 25'

Uppf: Oxelius AB, Solna F 7/8 -2 8/ 2140 6 15,0a ø c 198 25'

Äg: Stall Debit Suisse HB, Stora Levene Johansson P T Ar 19/6 -8 10/ 2660 0 16,4 ø ø 966 40'

Svart, ljöå kl & ärmrevär; svart → **4** Svart, ljöå kl & ärmrevär; svart Johansson P T Ar 6/7 -10 3/ 2500 5 18,2 ø ø 106 20'

Äg: **Johansson Pernilla T** (Johansson Rolf) Johansson P T Ar 31/7 -6 4/ 2100 5 17,0a ø ø 349 12'

BRONX SISU **5** **16,0^M** ***13,4^{AM}** **416.497**

6.mar. v. e Conway Hall - 11: 11 1-0-2 16,5 57.672 10: 16 7-0-0 16,1 248.825 Tot: 33 12-1-2

Super Sleek e Muscles Yankee Goop B S 9/4 -3 5/ 1640 0 15,0 ø c 122 40'

Uppf: Stall Sisufos AB, Stockholm E 28/4 -4 3/ 2140 8 17,5 ø c 53 25'

Äg: Frioia Stable AB, Malmberget Goop B F 16/5 -8 3/ 2140 5 15,6a c c 87 25'

Grön, vitt fall; guid → **5** Grön, vitt fall; guid Ax 19/6 -5 6/ 1640 3 15,1a c c 53 20'

Äg: **Goop Björn** Rø 11/7 -7 8/ 2140 0 16,5 c c 52 15'

TRAVSPRÅKET

Ett urval av travbanans slang

Balans: Vilken utrustning hästen har. Inte minst på hovar och ben.

Barfota: Hästen har inga skor på hovarna.

Bong: Spelkupong.

Catchdriver: Professionell kusk som livnar sig på att köra hästar.

Defilering: Hästarna visar upp sig för publik och funktionärer på ett led, i nummerföljd, inför loppet.

Dödens: Positionen utanför ledarhästen.

Entaktad: En häst som ofta är stark men inte kan växla tempo snabbt.

Favorit: Hästen som de flesta tror ska vinna och är mest spelad i loppet.

Högoddsare: Motsatsen till favoriten.

I kön: Långt bak i startfältet.

Nordis: Kallblodig travhäst.

Outsider: Häst som har chans att vinna loppet till bra odds med och lite tur.

Pulla: När hästen springer fortare än vad kusken vill.

Kommer från engelskans "Pull".

På rulle: Att ligga bakom en annan häst med chans att trava förbi vid rätt tillfälle.

Spik: En "säker" vinnare som man inte spelar emot på kupongen.

Svepa fältet: En lång, snabb speed förbi många av de andra hästarna i loppet. Kan även kallas "Svanstedtare".

Takta ur: När hästen tappar rytmen i traven, som ofta kan leda till galopp.

Uppullat: När ledarhästen sänker tempot längre än vad som är normalt i ett lopp, något som gynnar ledaren.

Vinnarhålet: Positionen bakom ledarhästen.

Överpace: När inledningen av loppet går fortare än vad som är normalt, vilket gynnar starka hästar.

LYCKA TILL

www.farjestadstravet.se

